

EPIC Júnior

Because EPIC things happen!

A nossa Júnior Empresa fundada em 2017, por 9 alunos da Escola de Engenharia da Universidade do Minho e apoio de Sócios-Fundadores.



EPIC JÚNIOR, JÚNIOR EMPRESA DE ENGENHARIAS DA UNIVERSIDADE DO MINHO

BECAUSE EPIC THINGS HAPPEN

Somos uma associação sem fins lucrativos, formada e gerida exclusivamente por jovens universitários, que presta serviços na área de **Consultoria e Desenvolvimento Tecnológico**.

SERVIÇOS

DESEN | WEBSITES
VOLVI | SOFTWARE
MENTO | PROTOTIPAGEM
CONSULTORIA EM PROJETOS
READY2EVENT APP

LOCALIZAÇÃO

GUIMARÃES

Campus
Azurém



APP READY2EVENT, A PLATAFORMA QUE ELEVA O TEU EVENTO

Ready2Event é uma plataforma criada pela EPIC Júnior que o ajuda a gamificar o seu evento e o torna mais divertido.

3
EVENTOS
REALIZADOS

3
PLANOS
DISPONÍVEIS

FUNCIONALIDADES PRINCIPAIS

GESTÃO OPERACIONAL

Administração das informações ligadas ao evento através de um *backoffice* dedicado.

GAMIFICAÇÃO

Aumente a interação no seu evento com pontos, uma *leaderboard* e prémios.

CORES PERSONALIZADAS

Personalize a experiência com a sua paleta de cores.

QUER LEVAR O SEU
EVENTO PARA O
PRÓXIMO NÍVEL?
CONTACTE-NOS!

A INOVAÇÃO NÃO TEM IDADE. MAS NÓS TEMOS PRESSA.

CONTEÚDOS

MOVIMENTO JÚNIOR PORTUGUÊS

Registou um volume de faturação anual superior a 578.000€.

244 projetos maioritariamente PMEs

EPIC Júnior

01

PORQUÊ A EPIC JÚNIOR?

O nosso **propósito**
O que nos distingue
Certificações e prémios

02

PORTFÓLIO: IDEIAS QUE GANHAM VIDA

Projetos realizados
Quem confia em nós

03

O MOTOR POR TRÁS DA EPIC JÚNIOR

Movimento Júnior
Equipa e *Alumni*
EPIC Green

04

VAMOS FAZER A DIFERENÇA?

Parceiros
Ações e compromissos
Contactos

PORQUÊ A EPIC JÚNIOR?

BECAUSE EPIC THINGS HAPPEN



NA EPIC JÚNIOR, ACREDITAMOS QUE A DIFERENÇA ESTÁ NA CORAGEM DE ARRISCAR E NA VONTADE DE IR SEMPRE MAIS ALÉM. SOMOS UMA EQUIPA MULTIDISCIPLINAR UNIDA PELA AMBIÇÃO DE FAZER MAIS E MELHOR, E QUE TRANSFORMA IDEIAS EM IMPACTO REAL.

JOSÉ ALVES
PRESIDENTE DA EPIC JÚNIOR 25/26

O QUE NOS TORNA ÚNICOS?

Unimos o entusiasmo, a criatividade, o talento jovem e a responsabilidade à vontade de fazer acontecer.

E Empreendedorismo com propósito;
P Profissionalismo com impacto;
I Iniciativa que transforma;
C Conhecimento em ação.

77.8%
Taxa de aprovação de projetos
no ano de 2024/2025

8/10
Grau de satisfação
dos nossos clientes

2 X
NOMEADA
JENIAL AWARDS
Para Júnior Empresa
Mais promissora

PORQUÊ A EPIC JÚNIOR?

AEDUM - XXVII DIREÇÃO
"Trabalhar com a EPIC foi ótimo [...] Sentimos sempre muito confortáveis [...], foram impecáveis!".



iBMS - EEGUM
"Equipa com muita vontade de resolver problemas e excelente ligação ao cliente".



BILDUNG - ANDREIA MARTINS
"Quero agradecer a colaboração. Valorizo o profissionalismo da equipa que contactei [...]".



ICEE - ALAIZE DALL ORSOLETTA
"O pessoal da EPIC Júnior com quem trabalhamos foi sempre cordial e profissional".



PORTFÓLIO: IDEIAS QUE GANHAM VIDA

PROJETOS EXECUTADOS

+35 PROJETOS
DESDE A NOSSA FUNDAÇÃO

7

1

CONSULTORIA

Gestão de projetos técnicos com base em **Engenharia e Gestão Industrial**, melhoria contínua de processos e metodologias **Lean** e otimização de comunicação.

1

PROTÓTIPOS

Criação de protótipos funcionais para **visualizar** e **validar soluções** antes da implementação.

3

WEBSITES

Desenvolvimento de soluções **web** e **e-commerce**, personalizadas e compatíveis com plataformas de gestão.

SOFTWARE

Projeção e integração de **sistemas de gestão**, com base no conhecimento técnico e as **necessidades operacionais do cliente**.



TRUELEAP

CLIENTE

Automatização de Processos

Cálculo do Desempenho (KPIs)



CONSULTORIA

SERVIÇO

DURAÇÃO

6 meses

A EMPRESA

A **TrueLeap** é uma empresa portuguesa especializada na venda, instalação e manutenção de equipamentos para **hotelaria e lavandarias**.

PROBLEMA

Utilizava **métricas desatualizadas e pouco eficazes** para avaliar desempenho dos colaboradores, o que comprometia a análise e tomada de decisões.

FASES DO PROJETO

Requisitos

Conceção

Implementação

Follow-up

ALTERAÇÃO DOS INDICADORES-CHAVE DE DESEMPENHO (KPIs)

13 REMOVIDOS

16 APLICADOS

ÍNDICES APLICADOS

OFICINA

ASSERTIVIDADE

CAPTAÇÃO DE NEGÓCIO

PRODUTIVIDADE

MICROSOFT EXCEL

Desenvolvimento de um **ficheiro Excel** para acompanhamento mensal e anual do desempenho de colaboradores.

- **Tabelas Mensais:** avaliação semanal de cada colaborador;
- **Gráficos Dinâmicos:** representação visual das pontuações;
- **Histórico Anual:** registo completo da evolução de cada colaborador.

IMPACTO DA FERRAMENTA

- ✓ Centralização da informação;
- ✓ Melhoria da análise de **desempenho** - global e por índice.





NITEXTILE

PARCEIRO

Luva Ergonómica

Aplicação Móvel

IRON WRIST

PROTOTIPAGEM E SOFTWARE

DURAÇÃO

A decorrer

A EMPRESA

A **NITextile** é uma *spin-off* da Universidade do Minho, especializada em **investigação, desenvolvimento e inovação** no setor têxtil de calçado.

PROBLEMA

O uso repetitivo do pulso em atividades diárias, leva a lesões por esforço repetitivo (LER) - incluindo síndrome do túnel do carpo, tendinites, entre outras.

PROCESSO DO PROJETO

Expertise Técnica

Fornecimento de Materiais

Suporte

Requisitos

Design

Prototipagem

Gestão do Projeto

MODULARIDADE, REICLÁVEL E REAPROVEITAMENTO

83%

TAXA DE RECICLAGEM
DOS COMPONENTES

+5M

EM PORTUGAL

Nº POTENCIAIS UTILIZADORES

EFICIÊNCIA ENERGÉTICA

1.7W

USO DE BATERIAIS
RECARREGÁVEIS

CONSEQUÊNCIAS

De acordo com estudos na área da saúde e ergonomia, o desalinhamento do punho, pode provocar a dor e o desconforto persistentes:

- ⌚ Diminuição da produtividade;
- 💰 Custos económicos e sociais;
- ⚠ Complicações mais graves;
- 🖐 Limitação de movimentos.

OBJETIVO PRINCIPAL

Desenvolver um equipamento portátil, com **conforto termofisiológico**, capaz de monitorizar e alertar utilizador para evitar padrões que possam gerar lesões.

PÚBLICO-ALVO

Profissionais expostos a movimentos repetitivos da mão e do pulso, incluindo trabalhadores industriais e de escritório.

FUNCIONALIDADES DO PROTÓTIPO

Eficiente e confortável para uso prolongado em ambientes industriais, com a incorporação de módulos de comunicação atuais.

TECNOLOGIA	Integração ergonómica de sensores
ERGONOMIA	Liberdade de movimento e prevenção de irritações

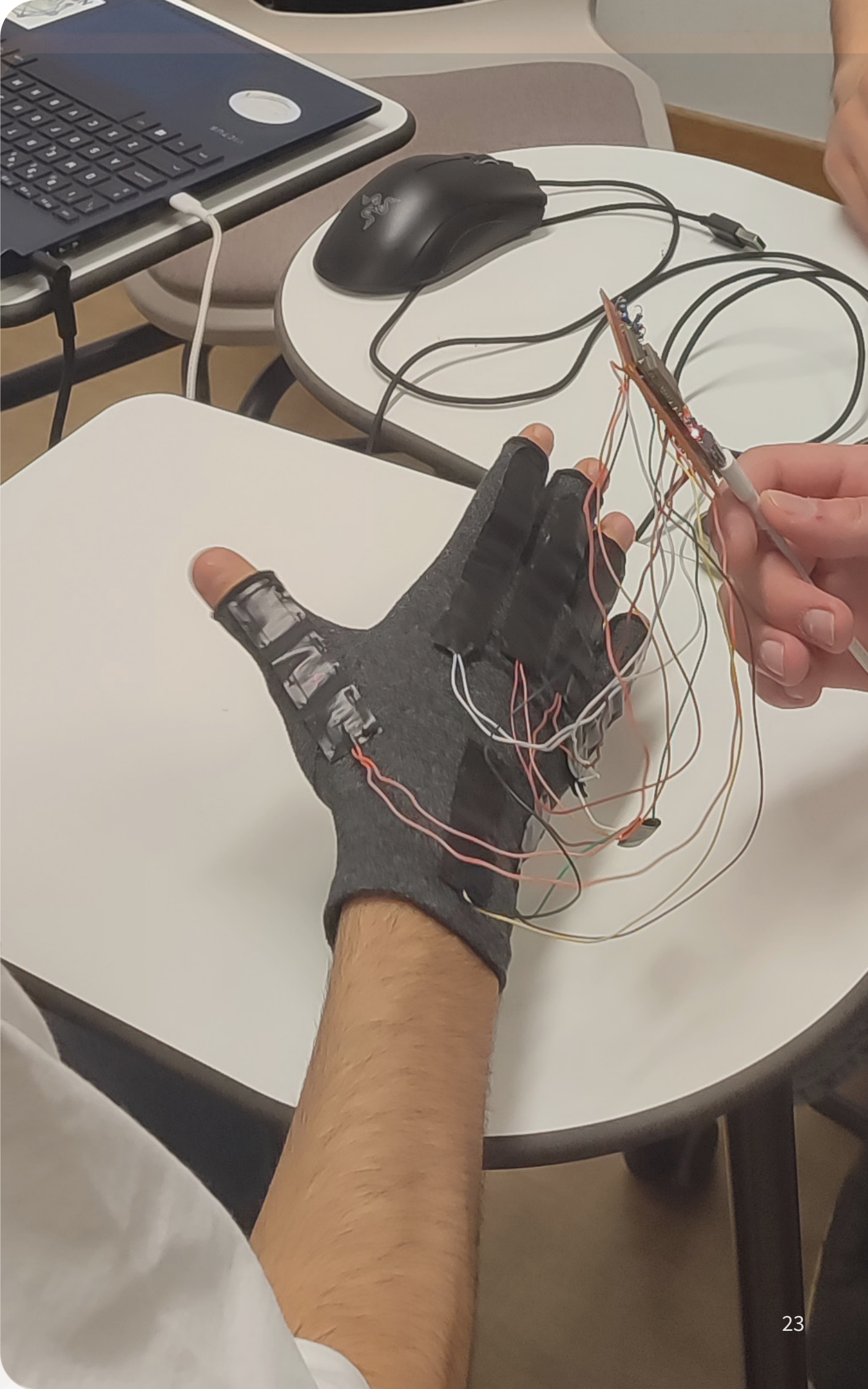
FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

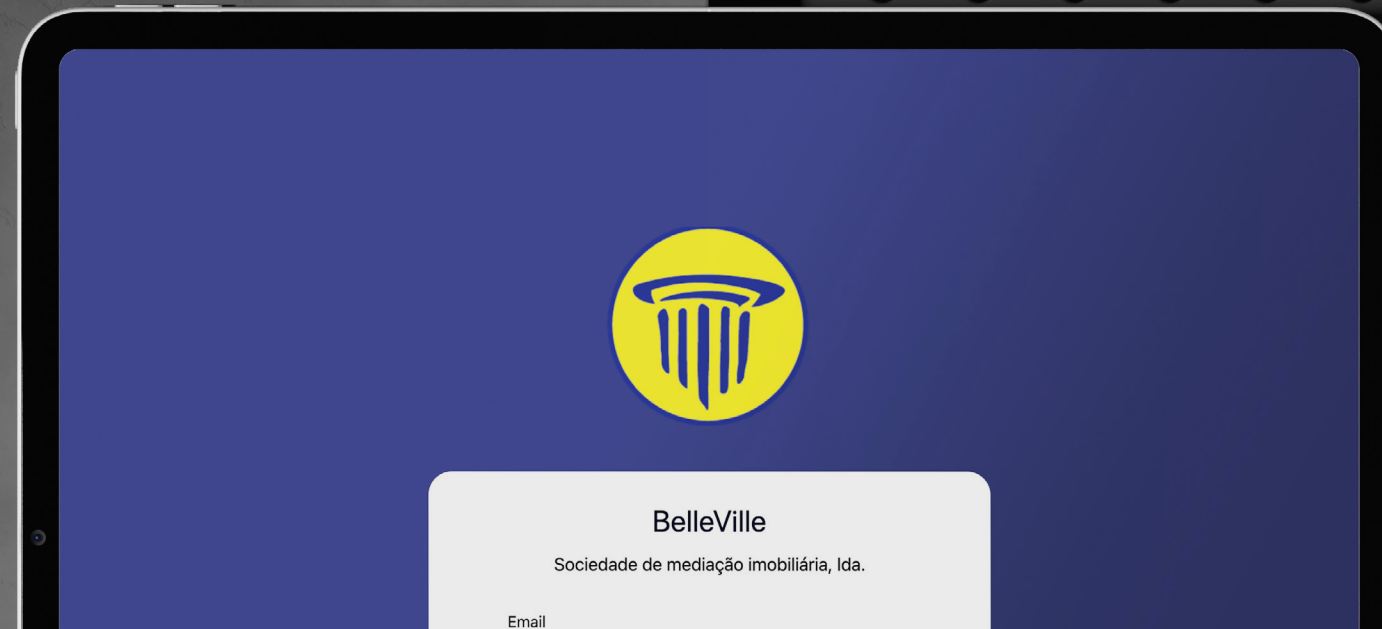
O *software* processa dados capturados pelos sensores e aplicação móvel apresenta relatórios para interpretação de movimentos.

MICROCONTROLADOR	Análise dos dados em tempo real
MACHINE LEARNING	Melhoria contínua com base no histórico de uso
+	Dados, relatórios, notificações, alertas , sugestões de exercícios e suporte

IMPACTO DA FERRAMENTA

- Redução do risco de lesões e melhoria da postura;
- Experiência personalizada a cada utilizador;
- Aumento da produtividade e promoção de saúde.





BELLEVILLE

CLIENTE

Registo e Gestão de Chaves

Gestão e Histórico de Imóveis



SOFTWARE

SERVIÇO

DURAÇÃO

10 meses

A EMPRESA

A **BelleVille Imobiliária**, fundada em 1995, é uma empresa familiar, especializada na gestão e intermediação na compra, venda e arrendamento de imóveis.

PROBLEMA

Falta de um **sistema de gestão da posse e circulação das chaves** aumentava o risco de extravios e dificultava atribuição de responsabilidades.

FASES DO PROJETO

Requisitos

Desenvolvimento

Testes e Validação

Implementação

5
PROCESSOS

8
PÁGINAS

IMÓVEIS
Arrendados e
por arrendar

PERFIL
Dados e as
suas chaves

HISTÓRICO
Pessoal e da
moradia

CHAVES
Depósito e levantamento

SOLUÇÃO
A solução inclui uma *interface* simples e intuitiva, com levantamento e depósito via QR-Code.

EXECUÇÃO
Através de reuniões regulares com o cliente, foram definidos os requisitos essenciais e respetivas características.



ESCOLA DE ENGENHARIA

CLIENTE



WEBSITE

SERVIÇO

DURAÇÃO

2 meses

A EMPRESA

Uma iniciativa da **Universidade do Minho**, que visa valorizar o percurso académico da sua comunidade.

PROBLEMA

Necessidade de um *website* dedicado à **gestão, apresentação, filtro e submissão dos testemunhos** de estudantes graduados.

FASES DO PROJETO

Requisitos

Desenvolvimento

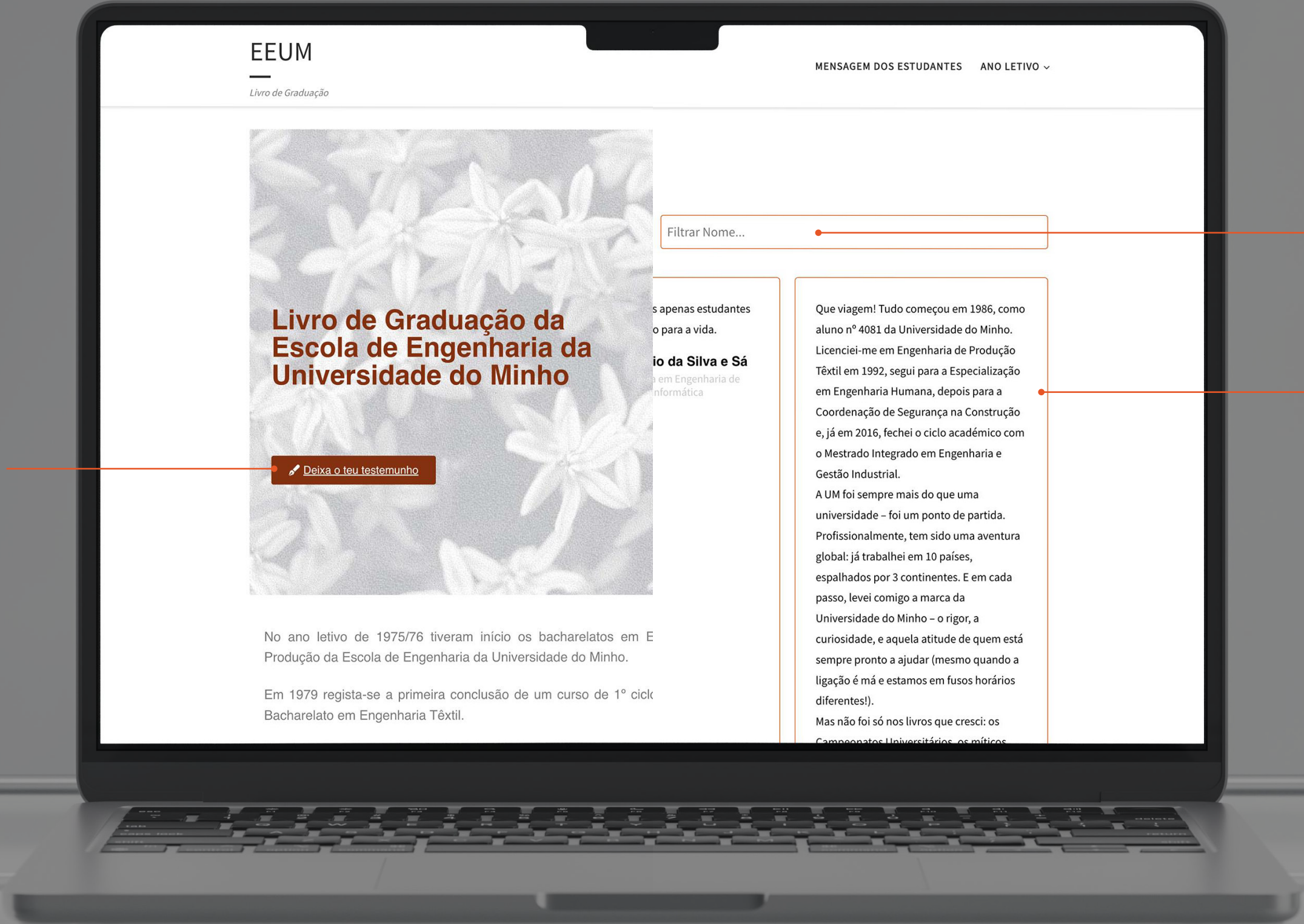
Feedback

Ajustes

Implementação



FORMULÁRIO
Formulário de
testemunhos



FILTROS

Por curso e
por nome

TESTEMUNHOS

Mensagens deixadas
pela comunidade

SOLUÇÃO

Website em WordPress, dedicado à
submissão de testemunhos de estudantes.

Inclui também um sistema de revisão e
aprovação pelo administrador.

EXECUÇÃO

Cumprimento integral dos requisitos e
entrega da plataforma personalizada.



CLÍNICA SÓNIA COSTA

CLIENTE



SOFTWARE

SERVIÇO

DURAÇÃO

8 meses

A EMPRESA

A **Clínica Sónia Costa**, fundada em 2010, é uma clínica na área estética, uma referência na área da saúde.

PROBLEMA

Dificuldades na gestão de consultas, tratamentos, pagamentos e necessitava fortalecer proximidade com clientes.

FASES DO PROJETO

Requisitos

Desenvolvimento

Testes e Validação

Implementação

6

PROCESSOS

+10

PÁGINAS

NOVIDADES
Tratamentos e
testemunhos

MENSAGENS
Mensagens
diretas

SERVIÇOS
Serviços
disponíveis

MARCAÇÃO
Marcação da
consulta

CONSULTA
Remarcar ou aceder
a consulta *online*

HISTÓRICO
Histórico das
consultas

SOLUÇÃO
Software personalizado, que permitiu: a
gestão e marcação de consultas, registo
do histórico de atendimento, visualização

detalhada dos tratamentos e testemunhos
associados e gestão de pagamentos e
conteúdos.

EXECUÇÃO
Através de reuniões regulares com o
cliente, foram definidos os **requisitos**
ajustados às necessidades.

RESULTADOS
Maior visibilidade e credibilidade
Interação digital com a marca
Clarificação dos serviços

O MOTOR POR TRÁS DA EPIC JÚNIOR

ECOSSISTEMA



**TUDO O QUE INVESTIR
NA EPIC JÚNIOR,
ELA DEVOLVERÁ EM DOBRO.**



MOVIMENTO JÚNIOR

DO MUNDO E EM PORTUGAL

+40
PAÍSES

24
JE PORTUGUESAS

A ORIGEM

O Movimento Júnior nasceu em França em 1967, com objetivo de **aproximar os estudantes à realidade empresarial através de experiências práticas.**

Desde então, expandiu-se pelo mundo e hoje envolve milhares de estudantes universitários, **unidos com propósito de transformar ideias em soluções e gerar impacto positivo na sociedade.**

NA EUROPA

380 Júnior Empresas
5 100 Projetos/ano
+ 34 000 Júnior Empresários
+13,1 M€ de Volume de Negócio

EM PORTUGAL

24 Júnior Empresas
242 Projetos Externos/ano
+ 1 100 Júnior Empresários
+421K € de Volume de Negócio

EPIC JÚNIOR

Estar connosco é estar conectado a uma **rede dinâmica de jovens** que acreditam no **impacto da aprendizagem prática** e no **empreendedorismo colaborativo.**

INTER NACIONAL

EPIC JÚNIOR, UM POUCO SOBRE NÓS

FUNDAÇÃO DA EPIC JÚNIOR

A EPIC Júnior foi **fundada a 14 novembro de 2017**, com uma equipa de 9 membros e o apoio de 2 Sócios-Fundadores.

A **2 de junho de 2019**, apenas um ano e meio após a sua fundação, foi reconhecida como a **17ª Júnior Empresa Portuguesa**.

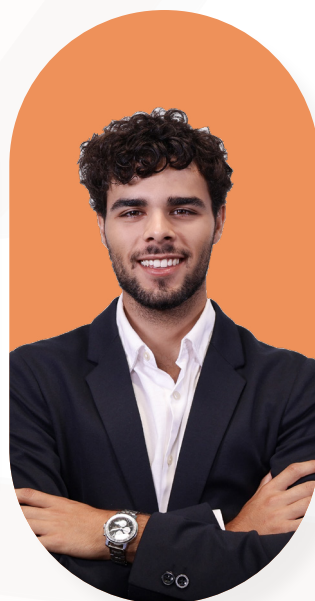
DIREÇÃO 2025/26



JOSÉ ALVES
Presidente



FRANCISCO ANJO
Vice-Presidente
Externo



IVO MARQUES
Vice-Presidente
Interno



BEATRIZ ZEFERINO
Secretária Geral



DEPARTAMENTOS E EQUIPAS

A EPIC Júnior é constituída por **2 equipas e 3 departamentos** - o Departamento de Projetos, o Departamento de *Marketing*,

o Departamento de Recursos Humanos, a Equipa de Comercial e a Equipa de Qualidade.

EPIC JÚNIOR

DEPARTAMENTOS E EQUIPAS

MARKETING

11

MEMBROS



FILIPA COSTA

Diretora de *Marketing*

RECURSOS HUMANOS

7

MEMBROS



BIANCA PEREIRA

Diretora Recursos Humanos

PROJETOS

19

MEMBROS



FILIPA PINTO

Diretora de Consultoria

GONÇALO CASTRO

Diretor de Inovação

FINANCEIRO



FRANCISCO COELHO

Tesoureiro

EQUIPAS

3

MEMBROS



COMERCIAL

4

MEMBROS



QUALIDADE

EPIC GREEN

PROJETO INTERNO

AGENTES DA AGENDA 2030

O EPIC Green compromete-se a integrar preocupações económicas, ambientais, sociais, e educacionais nas atividades e relações que estabelece, internamente e externamente.

O nosso foco está em 3 dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS): Educação de Qualidade, Trabalho Digno e Crescimento Económico e Produção e Consumo Sustentável.

MISSÃO

Fomentar Responsabilidade Social e Sustentabilidade em atividades com impacto social, económico e ambiental.



VISÃO

Ser uma Júnior Empresa reconhecida com membros dedicados à Responsabilidade Social e Sustentabilidade.

KPIS ANUAIS

OBJETIVOS 2025

C  DADANIA

5
PROJETOS
PRÓ BONO

15 ODS IMPACTADOS

10 ATIVIDADES REALIZADAS DE
RESPONSABILIDADE SOCIAL

GESTÃO

I  TERNA

34
FORMAÇÕES
INTERNAS

22 PARCEIROS

74 JÚNIOR EMPRESÁRIOS, ALUMNI
E CONSELHO CONSULTIVO

IMPACTO

EXTER  O

27
FORMAÇÕES
EXTERNAS

18 SINERGIAS COM JEs

80 PARTICIPAÇÕES EM EVENTOS
NACIONAIS E INTERNACIONAIS

OS NOSSOS PARCEIROS



VAMOS FAZER A DIFERENÇA?

BECAUSE EPIC THINGS HAPPEN



“A EPIC JÚNIOR TRADUZ DUAS COISAS: O NÍVEL DE MATURIDADE DOS NOSSOS ESTUDANTES E A VOSSA CONVICÇÃO NA CONSTRUÇÃO DO VOSSO FUTURO. É MUITO GRATIFICANTE PARA A UNIVERSIDADE E QUERO DEIXAR-VOS UMA PALAVRA DE ADMIRAÇÃO E APREÇO.”

RUI VIEIRA DE CASTRO
REITOR DA UNIVERSIDADE DO MINHO

LOCALIZAÇÃO

Universidade do Minho,
Campus de Azurém
4800-058, Guimarães, Portugal

WEBSITE/ EMAIL

www.epicje.pt
geral@epicje.pt



EPIC JÚNIOR | 2025 / 2026

